

## PÓS-GRADUAÇÃO

### **GESTÃO E DOCÊNCIA PARA EDUCAÇÃO 5.0**

#### **Ementa do Curso**

A pós-graduação em Gestão e Docência para Educação 5.0 forma profissionais capazes de atuar em ambientes educacionais inovadores, integrando tecnologias emergentes, metodologias centradas no estudante, personalização da aprendizagem, cultura digital, inteligência artificial e competências socioemocionais. O curso aborda os fundamentos da Educação 4.0 e 5.0, gestão escolar inovadora, liderança humanizada, metodologias ativas, aprendizagem híbrida, inteligência artificial aplicada à educação, neurociência, cultura maker, gamificação, bem-estar, sustentabilidade, criatividade e habilidades do século XXI.

Capacita o docente e gestor para criar ecossistemas de aprendizagem conectados, colaborativos, inclusivos, sustentáveis e humanizados, alinhados às demandas contemporâneas do mundo do trabalho e da sociedade digital.

#### **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO COMPLETO**

##### **MÓDULO 1 — Fundamentos da Educação 5.0**

- Evolução da Educação 1.0 a 5.0
- Indústria 4.0 e Sociedade 5.0
- Competências do século XXI
- Cultura digital, inovação e impacto social
- Educação humanizada e centrada no estudante

##### **MÓDULO 2 — Gestão Inovadora em Ambientes Educacionais**

- Gestão educacional na era digital
- Liderança humanizada e colaborativa

- Cultura organizacional para inovação
- Ambientes criativos, flexíveis e híbridos
- Gestão estratégica, indicadores e tomada de decisão baseada em dados

### **MÓDULO 3 — Metodologias Ativas e Aprendizagem Centrada no Estudante**

- Sala de aula invertida
- Aprendizagem Baseada em Projetos (ABP/PBL)
- Aprendizagem Baseada em Problemas
- Rotação por estações
- Design Thinking na educação
- Cultura maker e mão na massa

### **MÓDULO 4 — Tecnologias Educacionais e IA Aplicada**

- Inteligência artificial na educação
- Ferramentas digitais, AVA e aprendizagem híbrida
- Gamificação e storytelling
- Realidade aumentada e realidade virtual
- Computação em nuvem e recursos digitais para docência

### **MÓDULO 5 — Docência Digital e Criação de Conteúdos**

- Competências digitais do professor 5.0
- Planejamento de aulas digitais
- Produção de vídeos, podcasts, e-books e objetos de aprendizagem
- Microlearning, nanocursos e trilhas personalizadas
- Comunicação educativa para diferentes públicos

### **MÓDULO 6 — Neurociência, Motivação e Educação Emocional**

- Fundamentos de neurociência da aprendizagem
- Funções executivas e aprendizagem ativa
- Emoções e engajamento

- Desenvolvimento socioemocional (BNCC – competências gerais)
- Mindfulness, bem-estar e regulação emocional

### **MÓDULO 7 — Avaliação Inovadora e Feedback Inteligente**

- Avaliação formativa e processual
- Instrumentos para avaliação de habilidades e competências
- Rubricas, portfólios, desafios e práticas
- Avaliação híbrida e digital
- Feedback automatizado e personalizado

### **MÓDULO 8 — Currículo Inovador e Personalização da Aprendizagem**

- Currículo flexível e por competências
- Trilhas personalizadas de aprendizagem
- Ensino híbrido e aprendizagem adaptativa
- Inclusão, acessibilidade e UDL (Desenho Universal para Aprendizagem)
- Educação baseada em dados (Learning Analytics)

### **MÓDULO 9 — Educação Inclusiva e Diversidade na Educação 5.0**

- Acessibilidade digital e comunicacional
- Tecnologias assistivas e inclusão digital
- Estratégias inclusivas em ambientes presenciais e online
- Docência humanizada e responsiva
- Educação multicultural e justiça social

### **MÓDULO 10 — Sustentabilidade, Cidadania e ODS na Educação 5.0**

- Educação para sustentabilidade
- Agenda 2030 e ODS
- Projetos sociais e impacto comunitário
- Ecossistemas educacionais colaborativos
- Ética digital, cidadania e segurança online

### **MÓDULO 11 — Empreendedorismo e Inovação Educacional**

- Empreendedorismo docente
- Criação de projetos e soluções educacionais
- Startups e EdTechs
- Modelos de negócio em educação digital
- Criatividade e pensamento crítico

### **MÓDULO 12 — Gestão de Projetos Educacionais**

- Ferramentas de gestão de projetos (Canvas, Trello, Kanban, Scrum)
- Planejamento e execução de projetos inovadores
- Avaliação de impacto acadêmico
- Relatórios, evidências e indicadores de inovação

### **MÓDULO 13 — Prática Docente e Experiências Inovadoras**

- Oficinas práticas com tecnologias emergentes
- Criação de protótipos educacionais
- Estudo de casos nacionais e internacionais
- Construção colaborativa de projetos integradore

### **MÓDULO 14 — TCC – Projeto Inovador para Educação 5.0**

- Elaboração de projeto educacional
- Artigo científico ou produto educacional
- Prototipagem e apresentação
- Normas ABNT